*4BHITM* *2020/21*

|  |
| --- |
| Projektbezeichnung: |
| Vorläufig: Sketch-Brawl |
| Projektauftraggeber: |
| *HTL Leonding* |
| Projekthintergrund / Motivation für das Projekt |
| Wir wurden mit der Findung einer Diplomarbeit beauftragt. |
| Projektziele mit Meilensteinen: |
| Das Ziel des Projektes ist es, eine Desktop/Handy Applikation zu erstellen, auf welcher man ein Party-Spiel spielen kann. Ablauf des Spiels: Zuerst tritt der Spieler dem Spiel bei indem er in einem Eingabefeld einen Code eingibt. Dann wird jeder der Mitspieler aufgefordert sich mittels QR-Code mit seinem Handy zu verbinden, um die auf einem Blatt Papier gezeichnete, zweidimensionale Plattform, einzuscannen. Sind alle fertig mit dem Zeichnen, stimmt die Party ab, welche Umgebung sie verwenden wird. Nun läuft das Spiel (jeder gegen jeden). Ziel des Spieles ist es unter Einhaltung der Spielregeln sich gegenseitig von der Map zu stoßen. Je öfter man von jemand anderem getroffen wurde, desto stärker wird der Knockback, also wie weit man pro Hit weggestoßen wird. Durch ein Punktesystem wird ein Gewinner ausgemacht. |
| Programmieranteil: |
| Der Programmierteil wird in 3 Teile geteilt.  1. Frontend/Animationen 2. Map Erkennung von einem Blatt Papier und Skalierung auf Endgerät 3. Spielentwicklung |
| Projektorganisation: |
| *Projektleiter: Jonas Himmetsberger,* [*jonas.himmetsberger@gmail.com*](mailto:jonas.himmetsberger@gmail.com) *tel: 0660 1147773*  *Team:* Tobias Rafetseder, Ben Weinzierl |

|  |  |
| --- | --- |
| Sinn / Zweck / USP  Wozu soll das Endergebnis dienen? | Kunde / Beteiligte  Für wen tun wir das? |
| Das Endergebnis soll dazu dienen, ein innovatives und spannendes Party-Game zu entwickeln, dass den Benutzern ihre Kreativität in ein Videospiel einfließen lässt. | Das Projekt wird für die Möglichkeit eines positiven HTL-Abschlusses umgesetzt. |
| Endergebnis  Welches Ergebnis soll bis … erreicht werden? | Kriterien  Woran kann das Ergebnis gemessen werden? |
| Bis April 2022 soll ein funktionierendes Party-Game, dass die User ihrer eigenen Kampfumgebungen erschaffen lässt, umgesetzt werden. | Ist die Bilderkennung präzise?  Ist das Spiel abwechslungsreich? Ist die Oberfläche Benutzerfreundlich? Wurden die geforderten Ziele eingehalten? |